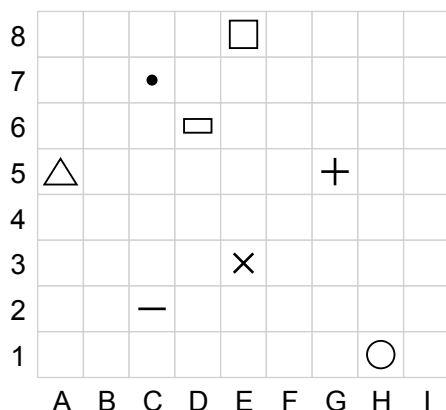


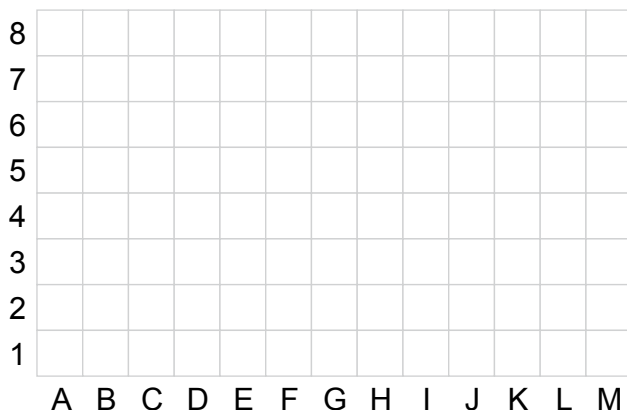
Nom : _____ Date : _____

R 1 Indique les coordonnées des différents dessins présents sur ce quadrillage.



- a. □ en (..... ;)
- b. △ en (..... ;)
- c. ○ en (..... ;)
- d. ▭ en (..... ;)
- e. × en (..... ;)
- f. + en (..... ;)
- g. • en (..... ;)
- h. — en (..... ;)

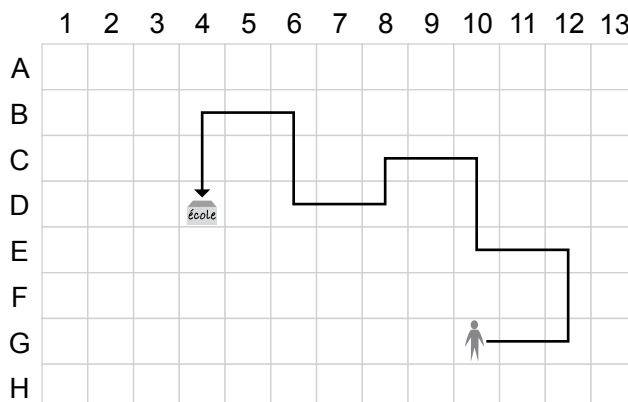
2 Place les différents dessins en respectant les codes des cases données.



- a. ○ en (C ; 4)
- b. + en (M ; 6)
- c. — en (H ; 1)
- d. • en (A ; 8)
- e. □ en (F ; 2)
- f. △ en (J ; 5)
- g. ▭ en (D ; 7)
- h. × en (K ; 3)
- i. ★ en (G ; 2)
- j. @ en (L ; 6)

3 a. Code le chemin qu'emprunte Tom pour se rendre à l'école. Pour cela, indique les coordonnées de toutes les cases traversées.

G10
-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----



b. Trace un nouveau chemin sur le quadrillage pour que Tom puisse se rendre à l'école. Puis code ce chemin à l'aide de flèches.

G10																				
-----	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--